

驚異のメカが再現するあの感動のドラマ!!



Epoch's TV **新発売**

マイコン内蔵

# BASEBALL GAME

エポック7社の  
テレビ野球ゲーム

● ¥18,500 (スイッチボックス付) ● 2電源方式 ● 単1×4使用 ● 専用ACアダプター ¥1,400 (別売)

# マイコン内蔵 走るランナー・飛びかう打球



## エポック社の テレビ野球ゲーム

マイコン内蔵 ¥18,500

- スイッチボックス付
  - 保証期間6ヶ月
  - 2電源方式 ①単1×4本使用 ②専用ACアダプター
- 専用ACアダプターは 価格¥1,400(別売)  
テレビゲームシステム10と共用できます。

### 投げる



- 投球内容の組合せは10種類ノ
  - 本格的ピッチングがプレーできます。
  - ストライク(インコース・アウトコース・どまんなか) ● ボール(インコース・アウトコース)
  - 速球・スローボール ● カーブシュート・ストレート・チェンジアップ
- コースの種類 × スピードの種類 = 種類
- 1 おおきなカーブ  
2 小さなカーブ  
3 直球  
4 小さなシュート  
5 おおきなシュート
- コースセクター  
S 速いボール  
F 遅いボール  
ピッチャーボタン
- コース ① ② ③ ④ ⑤
- ボール  
ストライク  
ボール

### 打つ



- タイミングをあわせて打撃ボタンを押す。
- 打球コースは無限に近いプログラム。
- ヒット ● 2塁打 ● 3塁打 ● ホームラン ● ファールボール ● フォアボール ● 三振

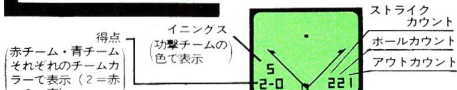
### 捕る



- 内野ゴロ ● 外野フライ ● ダブルプレー
- (ファーストゴロ・セカンドゴロ・ショートゴロ・サードゴロ) 1塁へ送球アウト
- ライト・センター・レフトが守備位置を移動し捕球→アウト
- ダブルプレー①  
サードゴロでランナー1、2塁の場合→⑤→④→③のダブルプレー
- ダブルプレー②  
ショートゴロでランナー1、2塁の場合→⑥→④→③のダブルプレー
- フォースアウト  
2アウトランナー1塁の場合⑥→④のフォースアウト。
- 外野手は守備ダイヤルで、レフト寄り、ライト寄り……自由なシフトを組むことができます。もちろん捕球の為、打球を遠くすることもできます。(レフト・センター・ライト運動)
- ダブルアッププレー
- バックホーム
- 満塁で内野ゴロの場合バックホームされ、3塁ランナーはホームでアウトはホームイン!

### カウント

インクス・得点・カウント(ストライク・ボール・アウト)を1球ごとに全自動で表示



### サウンド

● 投げる・打つ・捕るそれぞれのゲームの展開にあわせてテレビから効果音が出ます。



- ホームランの場合は画面が赤に変わります。

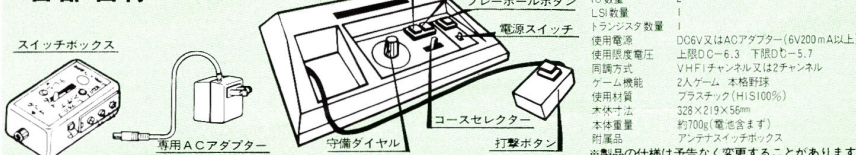
### ゲーム

● 赤チーム・青チームのカラフルなユニホームの選手が守り・打ち・守ります。(チェンジになると攻撃と守備のチームカラーが変わります。)

● ゲームの終了野球はもちろん9回。9回裏(青チーム)の攻撃が終了すると、スタート時の画像点滅で終了をお知らせします。

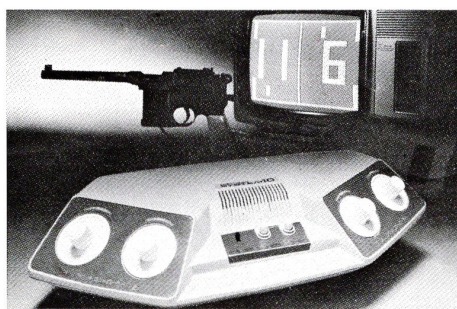
- 延長戦  
コールドゲーム
  - サヨナラゲーム
  - フルファースト  
α勝ち
- プレーボールボタンを押すと、一回表カウント000に戻ります。延長戦は続行、コールドゲームの時はボタンを押してゲームオーバーです。
- 9回裏の劇が場面を再現します。サヨナラゲームが成立するとアウトカウントに関係なく、①点リードした状態で点滅を開始、ゲームオーバーを知らせません。
- 後攻青チームがリードの時、9回を迎え、9回裏の攻撃で赤チームが同点にならない場合は、赤チームの③アウトで画面は点滅、9回裏には入りません。

### 各部名称



### テレビ野球ゲームの主な規格

- 基本方式: マイコン方式  
IC数量: 2  
LSI数量: 1  
トランジスタ数量: 1  
使用電源: DO6V又はACアダプター(6V200mA以上)  
上限DC電圧: 6.3 下限DC電圧: 5.7  
消費電力: VHFチャンネル又は2チャンネル  
周波数: 2チャンネル 本格野球  
ゲーム機能: フラッシュ(HI100%)  
使用材質: プラスチック  
本体寸法: 328×219×56mm  
本体重量: 約700g(電池含まず)  
付属品: アンテナ・電源スイッチ
- ※製品の仕様は予告なく変更することがあります。



## エポック社のテレビゲーム システム10

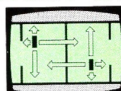
¥9,800

フルセット ¥15,000

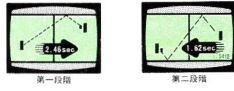
- スイッチボックス付
- 専用ACアダプター付
- システム10専用銃付

オプション(別売)価格 ● システム10専用ACアダプター ¥1,400 ● システム10専用銃 ¥3,800

- 1人 4人まで遊べます。
- ラケットは上下・左右に自由に動きます



### オートスピードアップ



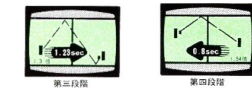
- 2種類のガンゲームが楽しめます。

#### フリービートル

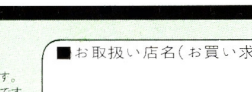
左サイドから現われ、画面をいっばいに飛びかき移動をします。ガンショットが標的ははずれてもそのまま飛行を続け、命中した場合に点数が表示されます。

#### クレイ射撃

左サイドから不規則に現われ、クワッパをしながら右サイドへ飛びかき移動をします。点数はショットのたびに表示されます。



### スマッシュ&ハイバウンド



スピードアップをフルオートでマシンが判断、5回のラリーを続けることで、第1段階から第5段階まで、規則正しくボールスピードがオートで早くなるシステムで、ゲームにかかせない緊迫感をもし出す、エポック社のTVゲームならではのシステムです。

このシステムは、ラケットの上端と下端に秘められた機能で、いわばラケットが弾出するメインイベント……ともいえる、2種類の個性あふれるミラクルボールを生み出すシステムです。ラケット(1)上端のシールドでスマッシュボール・下端のレシーブでハイバウンドボールゲーム展開はプレーヤーの自由自在な操作で一層白熱、楽しさも倍加します。

### システム10で楽しめる10のゲーム

- フリービートル
- クレイ射撃
- ピンポン
- ワンマンゲーム
- テニス②プレーヤー
- テニス④プレーヤー
- ボレーテニス
- ハンディキャップテニス
- サッカー
- ハンディキャップサッカー

### 2電源方式

- ①単1×4本使用 ②システム10専用ACアダプター(¥1,400)

### アフターサービスは万全です。

- 保証書  
お客様がご購入後、6ヶ月以内に生じた製造上の不備による故障は無償で修理いたします。保証書は、商品パッケージの中にならずにセットされています。
- 販売年月日・販売店名の記入捺印がない保証書は無効になりますので、必ずご確認ください。
- アフターサービスステーション  
全国各地のアフターサービスステーションをご利用ください。

- 東京 東京都台東区駒形1-12-3 〒111 TEL.03(843)8811-9
- 大阪 大阪市東区住吉町46 〒540 TEL.06(763)2331-5
- 名古屋 名古屋市東区泉1-9-14 〒461 TEL.052(962)6096-7
- 福岡 福岡市博多区博多駅東2-4-30 〒812 TEL.092(451)6585-6
- 札幌 札幌市中央区南1条西1丁目第2号楽ビル 〒060 TEL.011(211)0207-8

- エポック社のテレビ野球ゲーム
- エポック社のテレビゲームシステム10

**エポック社**  
東京都台東区駒形1-12-3  
〒111 ☎03(843)8811代

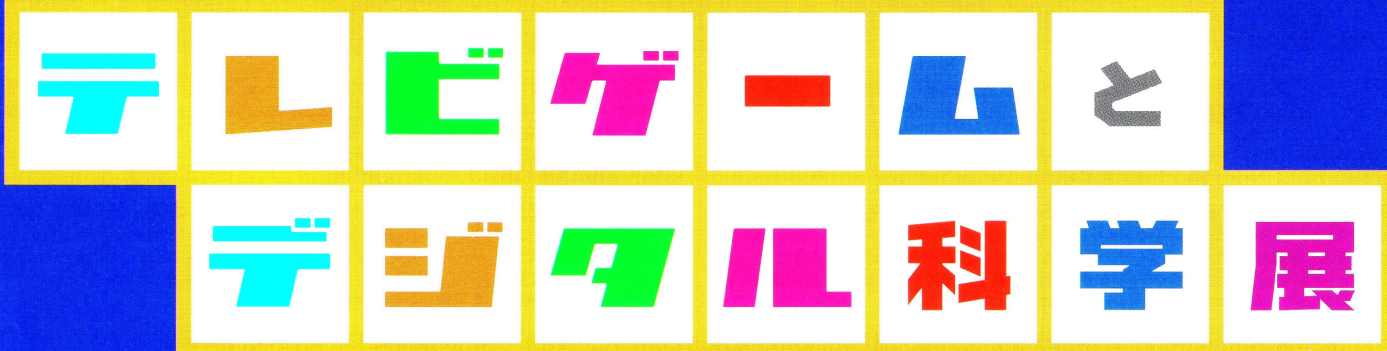
商品についてのお問合せは最寄りのお取扱店様又は、エポック社各サービスステーションまでお尋ね下さい。

- お取扱い店名(お買い求めは信用ある当店どうぞ!)

大大大好きな人と、  
見に来てください。



TV-game



2004.7/17(土) ▶ 10/11(月)  国立科学博物館 (東京・上野公園)

開館時間：7/17~8/31 午前9:00~午後6:00

入館料：一般・大学生 1,300円(1,100円)

9/1~10/11 午前9:00~午後5:00(火・水・木)

小・中・高校生 600円(400円)

午前9:00~午後6:00(金・土・日・祝)

※( )内の料金は前売料金及び団体料金。団体は各20名以上。※料金は全て税込み価格です。

休館日：9/6(月)・13(月)・21(火)・27(月)・10/4(月) [お問い合わせ TEL.03-5777-8600](http://www.kahaku.go.jp/) (ハローダイヤル) <http://www.kahaku.go.jp/>



特別名誉博士 ビボサル

【入場券発売場所】電子チケットびあ / ローソンチケット / 主なJR東日本のみどりの窓口・びゅうプラザ / イープラス <http://eee.eplus.co.jp> 他

主催：国立科学博物館 / TBS / 株式会社 読売広告社 特別協賛：PlayStation.2 / ©NTT東日本 協賛：株式会社バンダイ 後援：文部科学省 / 総務省 / 経済産業省 / 社団法人コンピュータエンターテインメント協会 / 特定非営利活動法人コンピュータエンターテインメントレーティング機構 / 社団法人コンピュータソフトウェア著作権協会 / TBSラジオ 特別協力：独立行政法人情報通信研究機構 / 凸版印刷株式会社 協力：株式会社アスキー / インテル株式会社 / お茶の水女子大学文教育学部坂元研究室 / コンピュータ歴史博物館(米国) / スミソニアン協会国立アメリカ歴史博物館(米国) / 株式会社セガ / 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント / 株式会社タイトー / 財団法人テレコム先端技術研究支援センター / テレビゲームミュージアム / ディスカバリーチャンネル / 東京大学ゲーム研究プロジェクト / 東京大学大学院情報学環馬場研究室 / 株式会社ナムコ / 日本アイ・ビー・エム株式会社 / 株式会社バンダイ / ミシガン大学(米国) (50音順) ©Sony Computer Entertainment Inc. PlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。



zone8-パートナーズ・フィールド

zone1-電腦誕生~コンピュータの黎明期とテレビゲームの誕生

zone6-テレビゲームの社会への影響

zone7-エンターテインメント・ラボ

zone5-日本のテレビゲーム・ハード&ソフト

zone4-日本のテレビゲーム勃興期

zone3-テレビゲーム・クリエイティブ

zone2-テレビゲーム初めて物語

# TV\_game & Digital Science Exhibition

**ENIAC,アップルI,インテル4004などデジタル科学史上貴重なコレクションが勢ぞろい!**  
 テレビゲームはコンピュータの発達から生まれました。そのコンピュータのルーツとして名高い日本初公開の「ENIAC」のメインパーツをはじめ、パソコンの原型となった(S.オズニアック氏サイン入り)アップルI、世界初のマイクロプロセッサ・インテル4004などなど。デジタル科学・技術の歴史上、貴重なコレクションやレアマシンを一堂に集めました。

**世界初! 実空間RPG「ユビキタス・ゲーミング」でデジモンと旅をしよう!**  
 ユビキタス・コンピューティング技術とエンターテインメントを結合。未来のゲームのあり方を示唆する実験を、世界に先駆け公開。ロールプレイングゲーム(RPG)空間に仕立てられた展示場で、ゲームのパートナー「デジモン」とのインタラクティブなやりとりを特殊デバイスで行いながら、実空間RPGを楽しんでみましょう。(ユビキタス・ゲーミングは別途有料によるオプション企画です。)

**未来ゲームの実験スペース<エンターテインメント・ラボ>で「シネマトリックス」を体験しよう!**  
 デジタルゲームの可能性に挑んだ斬新なゲーム作品と関連情報を紹介する<エンターテインメント・ラボ>。ここでは、多人数同時参加型のデジタルゲーム「シネマトリックス」を体験していただけます。大型画面に映し出されたラケットを、各自のワイヤレスフレクターで操作することで、参加者全員が同時に遊べてしまうテニスゲームなど、新感覚に溢れる未体験のゲームに出会うことができます。

**「ポン」オリジナルプロトタイプなど、ビンテージマシン約100点が大集合!**  
 世界初のアークードゲーム機「コンピュータ・スペース」をはじめ、テレビゲーム史上のエポックとなったハード機とソフトをご覧いただける他、一世を風靡したゲームの原点「PONG(ポン)」の試作機から量産タイプまでを一挙公開。初の家庭用テレビゲーム「ブラウンボックス」とその後継機「オデッセイ」まで、テレビゲームが出現した時代の実機を展示します。

**貴重な開発資料と共に「スペースインベーダー」など懐かしのアークード機と再会!**  
 今や世界を席巻する日本のテレビゲーム。その世界進出のきっかけとなったアークードゲーム機を紹介。開発資料と共に当時のインベーダーゲームもご覧いただけます。さらに、最初期のゲーム機から最近のものまで、家庭用を中心に、日本のテレビゲーム機を多数展示。懐かしさと共に、日本のゲーム作り、マシン作りの素晴らしさを再発見してください。

**パートナーズフィールドでは最新ゲームを先取り体験!**  
 「プレイステーション2」ブースでは、(株)ソニー・コンピュータエンタテインメントが、「プレイステーション2」のEyeToy™カメラを使った新しい遊び方として展開する「EyeToy™」シリーズ、「EyeToy™:Play」「EyeToy™:フリフリダンス天国」「サルアイトー(仮)」などを紹介します。またNTT東日本ブースでは、新作オンラインゲーム「トウエンタウン・オンライン」をはじめとするディズニーのブロードバンドコンテンツ「DisneyBB on フレック」が体験できます。

© Sony Computer Entertainment Inc. PlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。"EyeToy" is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe in Japan and covers the specification of goods for video game software. © Disney © 本編あまろ東映アニメーション © GO-EN International Michael Lockert © TAITO CORP. 1978 Photos courtesy of Cinematrix, Inc. Tangible Media Group. MIT Media Laboratory

**TV game**  
**テレビゲームと**  
**デジタル科学展**  
**2004.7/17(土)▶10/11(月)**  
**国立科学博物館(東京・上野公園)**  
 〒110-8718 東京都台東区上野公園7-20

<交通のご案内>  
 ●JR「上野駅」公園口から徒歩5分  
 ●東京メトロ銀座線・日比谷線「上野駅」、京成電鉄「上野駅」から徒歩10分  
 ●駐車場はありませんので、車の来館はご遠慮ください。  
 開館時間：7/17~8/31 午前9:00~午後6:00  
 ※入館は開館の 9/1~10/11 午前9:00~午後5:00(火・水・木) 30分前まで  
 午後9:00~午後6:00(金・土・日・祝)  
 休館日：9/6(月)・13(月)・21(火)・27(月)・10/4(月)  
 お問い合わせ：ハローダイヤル 03-5777-8600  
 ホームページ：<http://www.kahaku.go.jp/>

